



# Réunion de stratégie de communication

12 novembre 2020

le cnam

©2020 Cnam-ISTNA Tous droits réservés



# Objectifs

# Objectifs de l'outil Escape NutriGame®

- 🔒 Favoriser le bien-être des jeunes de 15 à 29 ans
- 🔒 Accompagner les jeunes de 15 à 29 ans à faire des choix éclairés en alimentation et activité physique
- 🔒 Contribuer au renforcement des compétences psychosociales chez les jeunes de 15 à 29 ans



# Objectifs spécifiques 2020-2021

- 🔒 Affiner la version finale de l'outil
- 🔒 Déployer l'outil dans les structures et institutions régionales du Grand-Est accueillant des jeunes de tout horizon socio-professionnel
- 🔒 Identifier les besoins d'outils au niveau régional
- 🔒 Evaluer l'impact de l'outil chez les jeunes entre 15 et 29 ans
- 🔒 Former et accompagner des professionnels dans la mise en place d'actions en nutrition pour les jeunes de 15 à 29 ans





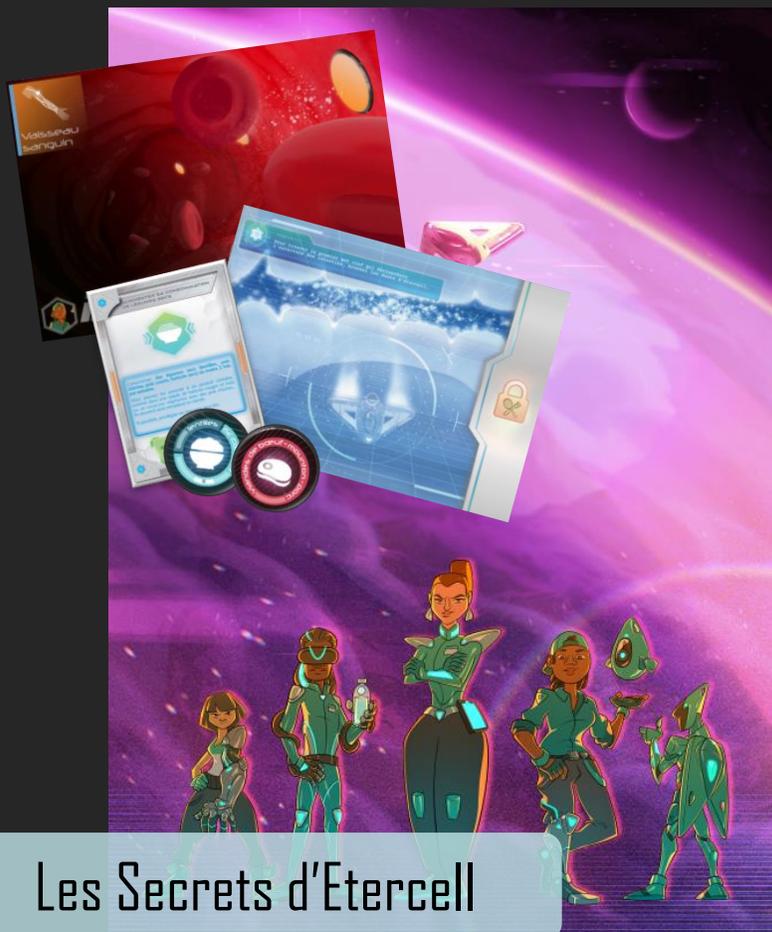
# Présentation de l'outil finalisé

Boîte de jeu et version téléchargeable



# 2 scénarios de jeu

2 méthodologies, 2 niveaux d'apprentissage



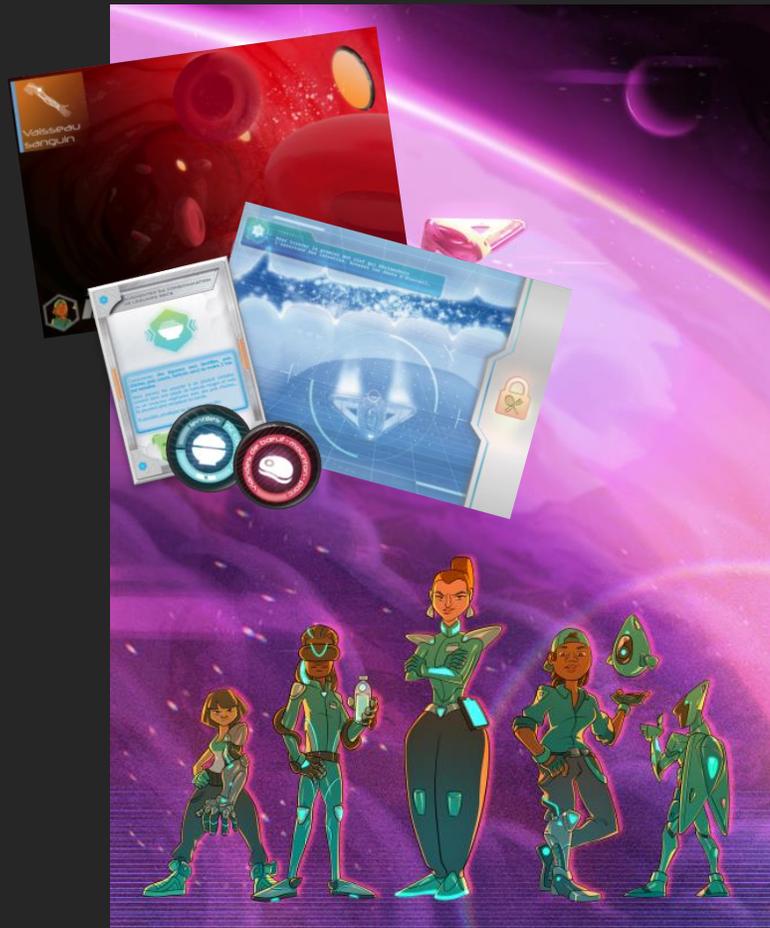
Les Secrets d'Etercell



Conquête de Vigor & Vitalitas

# Les Secrets d'Etercell

Version 60 min et 90 min



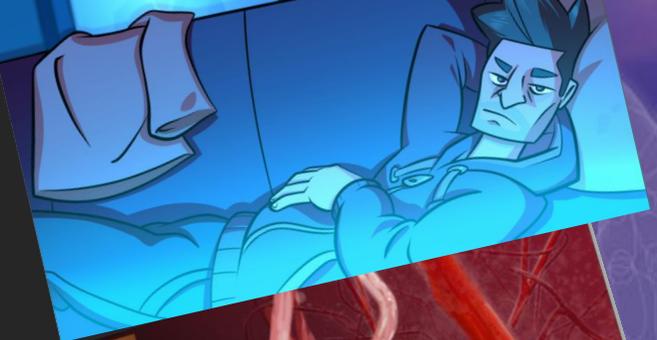
« Les joueurs arrivent dans le futur sur la planète d'Etercell pour une mission de détectives de la santé.

Ici, chaque habitant est équipé d'une jauge de santé et une seule personne possède une jauge à 100 % : Etercell.

Les détectives de la santé ont été sélectionnés afin de réaliser une expérience hors norme dans le laboratoire d'un savant déjanté. Ils embarquent dans un vaisseau spatio-temporel nommé SANG-1, capable de voyager à l'intérieur du corps humain.

Il leur faut découvrir les secrets de la santé d'Etercell pour aider les autres habitants à obtenir une meilleure jauge de santé. »

Les joueurs sont accompagnés étapes par étapes par l'animateur qui leur délivre au fur et à mesures les recommandations nutritionnelles.



00022222

Estercell aime bouger ! Voici un muscle pour ses fibres musculaires constituées de protéines. Pour voir celui d'Estercell, des pièces doivent changer.

En reconstituant le muscle d'Estercell, vous trouvez le code du cadavre du tueur.

Attention une pièce remplacée toujours une autre, faites glisser les pièces dans le bon ordre !

70 53 64

A digital interface with a grid and a bar chart.

Il s'agit d'un composé fabriqué naturellement par le foie, mais issu aussi en partie de l'alimentation.





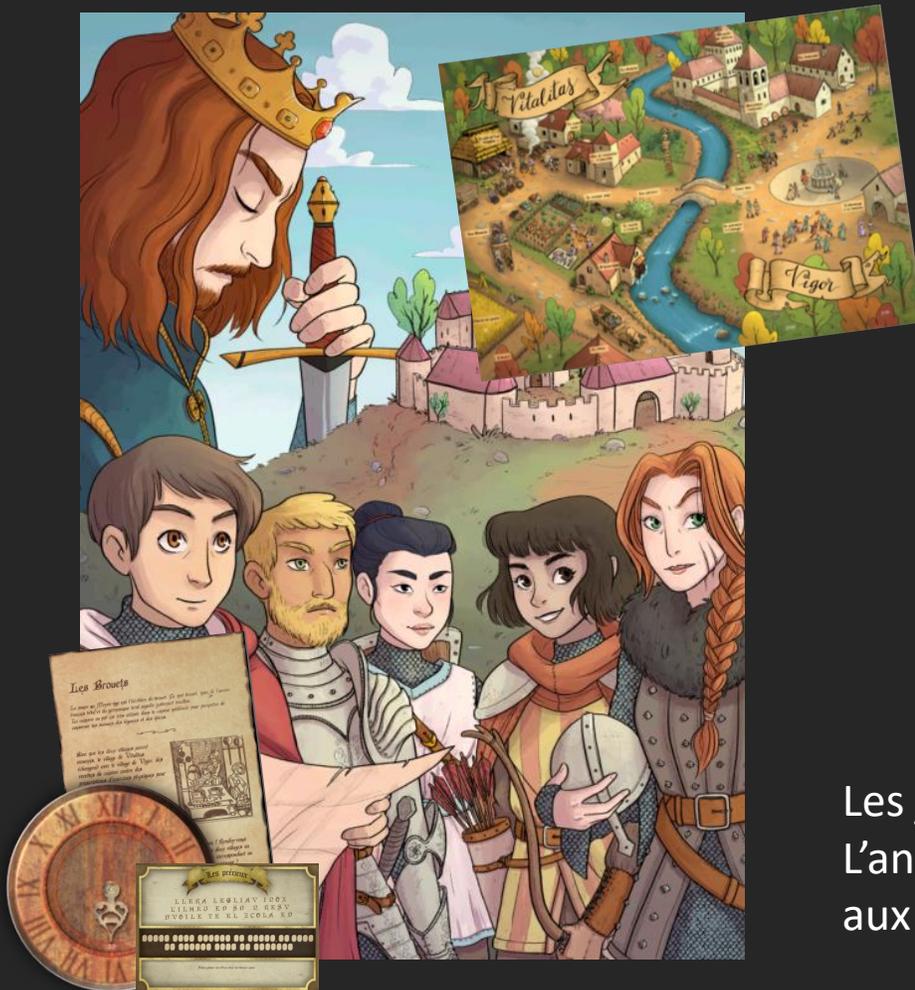
$z = r(\cos \varphi + i \sin \varphi)^n$   
 $\log r = \log e + \log i$   
 $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$   
 $\vec{z} = \sqrt{z_1 z_2 \dots z_n}$   
 $E = mc^2$   
 $f_0 = \frac{1}{2\pi\sqrt{LC}}$   
 $\vec{s} = \frac{1}{\mu} (\vec{E} \times \vec{B})$   
 $\vec{r} \cdot \vec{s} = \beta = \frac{\Delta \epsilon_0}{\Delta \epsilon_0 A}$   
 $\Phi = NBS$   
 $ALIM + AP = NU$   
 $\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$   
 $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a_n}{b_n} = \frac{a}{b}$

$\pi = 3,141592653597932384626$   
 $AP = \text{Activit\u00e9 Physique}$   
 $f_0 = \frac{1}{2\pi} \sqrt{\frac{1}{LC}} F_m = \vec{B} \vec{I} l = \frac{\gamma I n I_0 l}{2\pi d} q_n$   
 $\rho_{pc} = \frac{1 \text{ AU}}{r} S_n = a_1 q$   
 $\omega = v_e I t$   
 $Me = \sigma T^4$   
 $e = 2,71828$



# Conquête de Vigor & Vitalitas

Version 60 min et 90 min



« Les joueurs sont de preux chevaliers missionnés par le roi pour trouver la solution permettant de protéger les deux villages du danger qui les attend.

Ils partent à l'aventure dans les villages de Vigor et Vitalitas pour trouver des indices afin de protéger le royaume.

De nombreuses énigmes les attendent pour trouver les clés de la victoire. Il faudra faire preuve de créativité, de courage, de détermination et de collaboration pour parvenir à achever la mission. »

Les joueurs se déplacent dans les villages d'énigmes en énigmes à leur guise. L'animateur est là en soutien pour apporter un complément d'information aux énigmes et aux recommandations.







# Version téléchargeable en ligne

Téléchargement gratuit sur [www.escape-nutrigame.fr](http://www.escape-nutrigame.fr)

- Vidéos de présentation (1 vidéo générale + 1 par scénario)
- Ensemble des supports graphiques + guide du jeu
- Bandes son d'ambiance affichant un chronomètre



le cnam  
istna



Contactez-nous pour toutes questions:

[contact@cnam-istna.fr](mailto:contact@cnam-istna.fr)



le cnam



ars  
Agence Régionale de Santé  
Grand Est

Grand Est  
ALSACE CHAMPAGNE-ARDENNE LORRAINE  
L'Europe s'invente chez nous